### Задачі на перетворення типів (без умов):

1. Користувач вводить з клавіатури два дробових числа. Вивести на екран суму цілих частин та суму дробових. Наприклад, для чисел 12.34 та 56.78 це буде 68 та 1.12
2. Користувач вводить з клавіатури суму в гривнях (дробове число). Вивести цiлу кількість гривень та окремо кількість копійок. Наприклад, ввести 45.67 — вивести 45 гривень 67 копійок.
3. Користувач вводить з клавіатури масу в тоннах (дробове число). Вивести кількість тонн, кілограмів, грамів. (Наприклад, ввести 126.456789т — вивести 126т 456кг 789г).
4. Користувач вводить з клавіатури час у секундах. Перетворити це значення в дні, години, хвилини та секунди. Наприклад, 43512 секунд — це 0 днiв, 12 годин, 5 хвилин і 12 секунд.
5. Користувач вводить з клавіатури розмір фільму в гігабайтах (дробове число) та швидкість Інтернет-з’єднання в мегабітах. Визначити час завантаження фільму в секундах.
6. Користувач вводить з клавіатури дробове число з довгим хвостом. Округлити його до двох знаків після крапки.
7. Користувач вводить з клавіатури суму в гривнях, термін вкладу в місяцях і процентну ставку за рік. Порахувати суму процентного доходу через зазначений термін, проценти прості.

### Задачі на if-else, if-elif-else:

1. Ввести три числа і знайти найменше серед них.
2. Ввести число і з’ясувати — воно позитивне, негативне чи нуль.
3. Вводиться ціле число (не більше 4 розрядів!). Визначити кількість цифр у ньому.
4. Користувач задає координати верхнього лівого та нижнього правого кута прямокутника, а також координати точки (X,Y). Перевірити, чи належить точка цьому прямокутнику.
5. Визначити, чи паралельна пряма лінія осі ординат чи осі абсцисс, якщо пряма задана двома точками.
6. Ввести з клавіатури шестизначний номер трамвайного (або тролейбусного) квитка і визначити, чи є він щасливим (сума трьох перших цифр дорівнює сумі трьох останніх).

### Задачі на match-case:

1. Реалізувати калькулятор. Вводяться 2 будь-яких дійсних числа. Виводиться меню з пунктами для виконання операцій: додавання, віднімання, множення, ділення, залишок від ділення. Має бути перевірка ділення на 0.
2. Написати програму, яка пропонує користувачеві вибрати тварину (показати меню) зi списку і показує, які звуки видає вибрана тварина.

### Задачі на тернарний оператор:

1. Ввести число і визначити, чи є воно парним.
2. Ввести з клавіатури число і перевірити, чи належить це число діапазону від 0 до 100 (включно).
3. Ввести число і визначити, чи кратне воно 3, 5 та 7 одночасно.
4. Ввести з клавіатури п’ятизначне число і визначити, чи є воно паліндромом. Наприклад, число 12321 — це паліндром, а 12345 — ні.
5. Перевірити, чи має введене число дробову частину.

### Задачі на випадкові числа:

1. Реалізувати програму «Мольфар-3000». Програма дає випадкову відповідь на запитання користувача з заздалегідь визначених варіантів.

### Задачі iз зірочкою:

1. Користувач вводить з клавіатури час початку та завершення телефонної розмови. Порахувати вартість розмови, якщо вартість хвилини 15 копійок.
2. Ввести будь-яку дату (день, місяць, рік) і перевірити коректність введених значень. Вивести дату наступного дня.
3. Написати гру "Перший мiльон". Появляються питання та 4 варіанти відповідей, при неправильному виборі гра закінчується, при правильному — переходимо до наступного питання. Мінімум 5 питань на різні теми.